

Billy Nguyen

04.06.2018  I.FA-P3B

Plan de tests



.

## Plan de test

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Date** | **Scénario** | **Résultat attendu** | **Résultat** | **Date testé** | **Conforme** |
| **1.** | 06.06.18 | L’utilisateur rentre ses informations sur la page login et clique sur « Se connecter ». | L’utilisateur est connecté et renvoyé à son profil. |  | 06.06.18 | OK |
| **2.** | 06.06.18 | L’utilisateur rentre un mauvais mot de passe et tente de se connecter. | La page lui renvoie un message d’erreur. |  | 07.06.18 | OK |
| **3.** | 06.06.18 | L’utilisateur s’inscrit en rentrant les informations avec ou sans image. | L’utilisateur est inscrit et renvoyé à la page d’accueil. |  | 06.06.18 | OK |
| **4.** | 06.06.18 | L’utilisateur oubli de rentrer un champ. | Un message s’affiche pour lui dire que tel champ ne peut pas être vide. | Le message s’affiche. | 06.06.18 | OK |
| **5.** | 07.06.18 | L’utilisateur appuie sur « valider » dans son profil sans mettre d’image. | Rien ne se passe. |  | 07.06.18 | OK |
| **6.** | 07.06.18 | L’utilisateur mets une image dans le « file input » et appuie sur « valider ». | L’image est remplacée par la nouvelle et dans le répertoire, l’ancienne image est supprimée. |  | 07.06.18 | OK |
| **7.** | 07.06.18 | L’utilisateur appuye sur se déconnecter. | L’utilisateur est déconnecté et renvoyé à la page d’accueil. |  | 07.06.18 | OK |
| **8.** | 07.06.18 | L’utilisateur se connecte en tant qu’admin. | L’onglet CRUD apparaît. |  | 07.06.18 | OK |
| **9.** | 07.06.18 | L’admin tente d’ajouter une musique sans remplir les champs. | Un message lui indique que les champs doivent être remplis. |  | 07.06.18 | OK |
| **10.** | 07.06.18 | L’admin tente de mettre un fichier autre qu’audio dans le champ dédié ou le champ de la pochette d’album. | Il ne peut pas, le boîte de dialogue ne reconnaît pas le fichier et donc, ne l’affiche pas. |  | 07.06.18 | OK |
| **11.** | 07.06.18 | L’admin ajoute une musique sans mettre de pochette d’album (image). | La musique est ajoutée et le champ image est vide. |  | 07.06.18 | OK |
| **12.** | 07.06.18 | L’admin va dans la page où s’affiche toutes les musiques dans la base.  Les images s’affichent correctement, même quand il n’y a pas de données dans la base. | L’image s’affiche correctement. S’il n’y a pas d’image, une image « no\_cover » s’affichera à la place. |  | 07.06.18 | OK |
| **13.** | 07.06.18 | L’admin supprime une musique. | La musique est supprimée et ses fichiers avec. |  | 07.06.18 | OK |
| **14.** | 07.06.18 | L’admin modifie une musique. | La musique est bien modifiée dans la base de données et les fichiers sont remplacés. |  |  |  |
| **15.** | 07.06.18 | L’utilisateur enregistre ses paramètres. | Les paramètres sont enregistrés dans la base de données. |  |  |  |
| **16.** | 07.06.18 | La page profil affiche bien les scores de l’utilisateur. | Les scores sont affichés. |  |  |  |
| **17.** | 07.06.18 | L’utilisateur appuie sur « commencer » dans la page « jouer ». | La page le redirige vers la page de jeu. Affiche 4 possibilités et lance une musique. |  | 07.06.18 | OK |
| **18.** | 07.06.18 | L’admin tente d’upload un fichier plus lourd que 16 MB. | La page se recharge et rien ne se passe. |  | 07.06.18 | OK |
| **19.** | 07.06.18 | L’admin modifie uniquement la musique. | Seule la musique est modifiée. |  |  |  |
| **20.** | 07.06.18 | L’admin modifie le titre et/ou l’auteur d’une musique sans charger une autre musique, ni une autre pochette. | La musique ne change pas ni la pochette, mais le titre et/ou l’auteur change. |  |  |  |
| **21.** | 07.06.18 | L’admin modifie uniquement la pochette. | Seule la pochette change. |  |  |  |